

臺北區 109 學年度第二學期

指定科目第一次模擬考試

數學甲參考答案暨詳解



版權所有・翻印必究

數學考科詳解

題號	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	
答案	(1)	(4)	(2)	(1)(4)(5)	(2)(4)	(2)(3)	(2)(4)(5)	(1)(2)(5)	

第壹部分：選擇題

一、單選題

1. (1)

難易度：易

出處：第二冊第三章〈機率〉

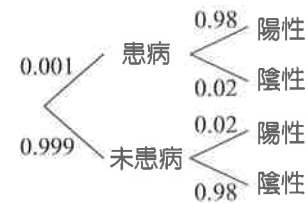
目標：能運用貝氏定理計算條件機率

解析：由貝氏定理，所求

$$P = \frac{P(\text{此人患病})P(\text{檢驗呈陽性} | \text{此人患病})}{P(\text{此人患病})P(\text{檢驗呈陽性} | \text{此人患病}) + P(\text{此人未患病})P(\text{檢驗呈陽性} | \text{此人未患病})}$$

$$= \frac{0.001 \times 0.98}{0.001 \times 0.98 + 0.999 \times 0.02} = \frac{98}{98 + 1998} \approx \frac{100}{100 + 2000} = \frac{1}{21} \approx 0.05$$

故選(1)。



2. (4)

難易度：易

出處：第三冊第三章〈平面向量〉

目標：能理解向量的線性組合並計算平行四邊形區域面積

解析： $\vec{OA} = (1, 6)$ ， $\vec{OB} = (-3, 3)$

$$\vec{OA} \text{ 與 } \vec{OB} \text{ 所張出的平行四邊形面積為 } \left| \begin{vmatrix} 1 & 6 \\ -3 & 3 \end{vmatrix} \right| = 21,$$

又 $|r| \leq 1$ ， $|s| \leq 1$ ，即 $-1 \leq r \leq 1$ ， $-1 \leq s \leq 1$

因此所求 P 點所形成的區域面積為 $[1 - (-1)] \times [1 - (-1)] \times 21 = 84$ ，故選(4)。

3. (2)

難易度：中

出處：第四冊第一章〈空間向量〉

目標：能理解空間向量內積的意義並能操作內積的分配律

解析：(1) $\vec{EB} \cdot \vec{EF} = \vec{EB} \cdot (\vec{EA} + \vec{AF}) = \vec{EB} \cdot \vec{EA} + \vec{EB} \cdot \vec{AF} = \vec{EB} \cdot \vec{EA} + 0 = \vec{EB} \cdot \vec{EA}$

$$(2) \vec{EB} \cdot \vec{EG} = \vec{EB} \cdot (\vec{EB} + \vec{BG}) = \vec{EB} \cdot \vec{EB} + \vec{EB} \cdot \vec{BG} = \vec{EB} \cdot \vec{EB} + 0 = \vec{EB} \cdot \vec{EB}$$

$$(3) \vec{EB} \cdot \vec{EH} = \vec{EB} \cdot (\vec{EC} + \vec{CH}) = \vec{EB} \cdot \vec{EC} + \vec{EB} \cdot \vec{CH} = \vec{EB} \cdot \vec{EC} + 0 = \vec{EB} \cdot \vec{EC}$$

$$(4) \vec{EB} \cdot \vec{EI} = \vec{EB} \cdot (\vec{ED} + \vec{DI}) = \vec{EB} \cdot \vec{ED} + \vec{EB} \cdot \vec{DI} = \vec{EB} \cdot \vec{ED} + 0 = \vec{EB} \cdot \vec{ED}$$

$$(5) \vec{EB} \cdot \vec{EJ} = 0$$

又在 $\vec{EA}$ ， $\vec{EB}$ ， $\vec{EC}$ ， $\vec{ED}$ 中， $\vec{EB}$ 長度最長且和 $\vec{EB}$ 的夾角最小，則內積之值最大，故選(2)。

二、多選題

4. (1)(4)(5)

難易度：中

出處：第一冊第二章〈多項式函數〉

目標：操作多項式函數的四則運算、函數圖形的平移，以及透過除法原理找出餘式

解析：(1) ○ (2) ×：將 $(x+2)^3 + c(x+2)$ 展開得

$$(x^3 + 6x^2 + 12x + 8) + (cx + 2c) = x^3 + 6x^2 + (12+c)x + (8+2c)$$

和 $ax^3 + 6x^2 + 2x + b$ 比較係數可得 $a=1$ ， $2=12+c$ ， $b=8+2c$ ，解得 $a=1$ ， $b=-12$ ， $c=-10$

(3) ×：將 $y=x^3$ 的圖形向左平移 2 單位可得到 $y=(x-(-2))^3$ ，即 $y=(x+2)^3$ 的圖形，而非 $y=f(x)$ 的圖形

(4) ○：將 $c=-10$ 代入 $f(x)=(x+2)^3 + c(x+2)$ 得

$$f(x) = (x+2)^3 - 10(x+2) = (x+2)[(x+2)^2 - 10],$$

故 $f(x)=0$ 有三個相異實根 -2 ， $-2 \pm \sqrt{10}$

(5) ○： $f(x)$ 除以 $(x+2)^3$ 的餘式為 $c(x+2) = -10x - 20$ 為一次多項式

故選(1)(4)(5)。

5. (2)(4)

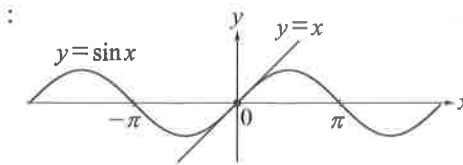
難易度：中

出處：第一冊第二章〈多項式函數〉、第一冊第三章〈指數、對數函數〉、選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

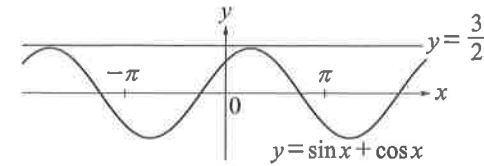
目標：能繪製多項式函數、指數函數、對數函數、三角函數的圖形，並透過圖形的交點找出方程式解的個數

解析：如下列各圖，若兩函數圖形有交點即表示方程式有實數解

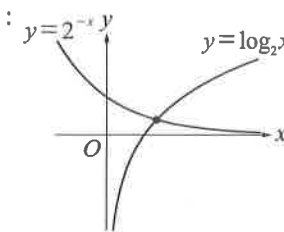
(1) ×：



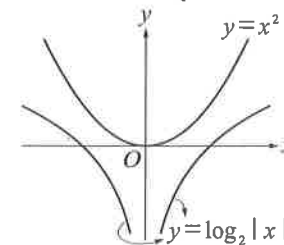
(2) ○： $y = \sin x + \cos x = \sqrt{2} \sin\left(x + \frac{\pi}{4}\right) \leq \sqrt{2} < \frac{3}{2}$ ，如下圖所示



(3) ×：



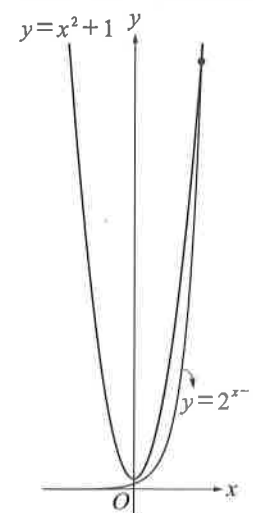
(4) ○： $y = \log_2 |x| = \begin{cases} \log_2 x, & x > 0 \\ \log_2 (-x), & x < 0 \end{cases}$ 的圖形為 $y = \log_2 x$ 的圖形與其對稱於 y 軸圖形的聯集，如下圖所示



(5) ×：當 $x=6$ 時， $2^{6-1} = 32 < 37 = 6^2 + 1$

當 $x=7$ 時， $2^{7-1} = 64 > 50 = 7^2 + 1$

故在 6 與 7 之間兩圖形有交點，如下圖所示



故選(2)(4)。

6. (2)(3)

難易度：中

出處：第一冊第三章〈指數、對數函數〉、選修數學甲(上)第一章〈機率統計〉

目標：能知道隨機變數、對數的意義，並能計算二項分布的期望值、變異數、標準差

解析：設投擲此硬幣一次，出現正面的機率為 p

$$(1) \times : \because \frac{p_0}{p_{18}} = \frac{C_{18}^{18} p^0 (1-p)^{18}}{C_{18}^{18} p^{18} (1-p)^0} = \left(\frac{1-p}{p}\right)^{18} \therefore \log_3 \frac{p_0}{p_{18}} = \log_3 \left(\frac{1-p}{p}\right)^{18} = 18 \log_3 \frac{1-p}{p} = 36$$

$$\log_3 \frac{1-p}{p} = 2 \Rightarrow \frac{1-p}{p} = 9, \text{ 解得 } p = \frac{1}{10}$$

(2) ○：設隨機變數 X 表示正面出現的次數，則隨機變數 X 是參數為 $\left(18, \frac{1}{10}\right)$ 的二項分布

$$\Rightarrow E(X) = 18 \times \frac{1}{10} = \frac{9}{5} \text{ (次)}$$

(3) ○：由(2)可知 $E(X) = \frac{9}{5}$ (次)，且 $\text{Var}(X) = 18 \times \frac{1}{10} \times \frac{9}{10} = \frac{81}{50}$

$$\text{又 } \text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2, \text{ 所求 } E(X^2) = \text{Var}(X) + (E(X))^2 = \frac{81}{50} + \left(\frac{9}{5}\right)^2 = \frac{243}{50}$$

(4) ×：設隨機變數 Y 表示玩一局遊戲所獲得的獎金，則 $Y = 10X + 2$

$$\text{Var}(Y) = \text{Var}(10X + 2) = 10^2 \text{Var}(X) = 100 \times \frac{81}{50} = 162$$

(5) ×：對小明而言，每玩一局遊戲獲得金額的期望值為

$$E(Y) - 25 = E(10X + 2) - 25 = 10E(X) + 2 - 25 = 10 \times \frac{9}{5} + 2 - 25 = -5 \text{ (元)}, \text{ 所以此遊戲對小明是不}$$

利的

故選(2)(3)。

7. (2)(4)(5)

難易度：中

出處：第四冊第一章〈空間向量〉、第四冊第三章〈矩陣〉

目標：能操作矩陣乘法、理解空間中外積的意義，隨後依此計算平行四邊形面積、正射影長、四面體的體積

$$\text{解析：} \because \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 & 0 & 0 \\ 0 & 16 & -6 \\ 0 & -6 & 9 \end{bmatrix}$$

由矩陣乘法定義可知

$$|\vec{a}|^2 = 25, |\vec{b}|^2 = 16, |\vec{c}|^2 = 9, \vec{a} \cdot \vec{b} = 0, \vec{a} \cdot \vec{c} = 0, \vec{b} \cdot \vec{c} = -6$$

$$\therefore |\vec{a}| = 5, |\vec{b}| = 4, |\vec{c}| = 3, \vec{a} \cdot \vec{b} = 0, \vec{a} \cdot \vec{c} = 0, \vec{b} \cdot \vec{c} = -6$$

$$(1) \times : \text{設 } \vec{b}, \vec{c} \text{ 的夾角為 } \theta, \text{ 則 } \cos \theta = \frac{\vec{b} \cdot \vec{c}}{|\vec{b}| |\vec{c}|} = \frac{-6}{4 \times 3} = -\frac{1}{2}, \text{ 得 } \theta = 120^\circ$$

$$(2) \circ : \text{所求面積為 } \sqrt{|\vec{b}|^2 |\vec{c}|^2 - (\vec{b} \cdot \vec{c})^2} = \sqrt{4^2 \times 3^2 - (-6)^2} = 6\sqrt{3}$$

$$(3) \times : \vec{b} \text{ 在 } \vec{c} \text{ 上的正射影長為 } \left| \left(\frac{\vec{b} \cdot \vec{c}}{|\vec{c}|^2} \right) \vec{c} \right| = \frac{|\vec{b} \cdot \vec{c}|}{|\vec{c}|} = \frac{6}{3} = 2$$

(4) ○：三非零向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 滿足 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 且 $\vec{a} \cdot \vec{c} = 0$ ，得到 $\vec{a} \perp \vec{b}$ 且 $\vec{a} \perp \vec{c}$

又由(2)可知平行四邊形面積 $|\vec{b} \times \vec{c}| = |\vec{b}| |\vec{c}| \sin 120^\circ = 6\sqrt{3} \neq 0$ ，得 $\vec{b} \times \vec{c} \neq \vec{0}$

$\therefore \vec{a} \perp \vec{b}$ 且 $\vec{a} \perp \vec{c}$ 且 $\vec{b} \times \vec{c}$ 為非零向量 $\therefore \vec{a} \parallel (\vec{b} \times \vec{c})$

$$(5) \circ : \text{所求四面體體積為 } \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \frac{1}{6} |\vec{a}| |\vec{b} \times \vec{c}| = \frac{1}{6} \times 5 \times 6\sqrt{3} = 5\sqrt{3}$$

故選(2)(4)(5)。

8. (1)(2)(5)

難易度：難

出處：選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：知道複數平面上複數極式的意義，並能理解其幾何意涵與棣美弗定理

解析：(1) ○：由複數的幾何意涵可知

$$z_1 = 1 \cdot \sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) = \sqrt{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} i \right) = 1 + i$$

(2) ○：由複數的幾何意涵可知

$$z_{n+1} = z_n \cdot \sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) = z_n \cdot \sqrt{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} i \right) = z_n(1+i) = (1+i)z_n$$

由(1)，(2)可知對於所有自然數 n 皆有 $z_n = (1+i)^n$

$$(3) \times : |z_7 - z_5| = |(1+i)^7 - (1+i)^5| = |((1+i)^2 - 1)(1+i)^5| = |(2i-1)(1+i)^5| = |2i-1| |1+i|^5 = \sqrt{5} \cdot (\sqrt{2})^5 = 4\sqrt{10}$$

$$(4) \times : (z_3)^8 = ((1+i)^3)^8 = \left(\sqrt{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} i \right) \right)^{24} = \left(\sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) \right)^{24},$$

利用棣美弗定理得

$$(z_3)^8 = (\sqrt{2})^{24} \left(\cos \frac{24\pi}{4} + i \sin \frac{24\pi}{4} \right) = 2^{12} = 4096, \text{ 故 } z_3 \text{ 不滿足方程式 } z^8 - 256 = 0$$

$$(5) \circ : (z_5)^2 = ((1+i)^5)^2 = \left(\sqrt{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} i \right) \right)^{10} = \left(\sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) \right)^{10}$$

$$= (\sqrt{2})^{10} \left(\cos \frac{10\pi}{4} + i \sin \frac{10\pi}{4} \right) = 32i$$

故 z_5 滿足方程式 $z^2 - 32i = 0$

故選(1)(2)(5)。

三、選填題

A. $\frac{1}{9}$

難易度：易

出處：第一冊第三章〈指數、對數函數〉

目標：能理解對數律，並依此來進行對數運算

$$\text{解析：} \because \log_a b = \frac{1}{\log_b a}$$

$$\therefore \log_x a = \frac{1}{\log_a x} = 2, \log_x b = \frac{1}{\log_b x} = 3, \log_x c = \frac{1}{\log_c x} = 4$$

$$\text{所求為 } \log_{abc} x = \frac{1}{\log_x abc} = \frac{1}{\log_x a + \log_x b + \log_x c} = \frac{1}{2+3+4} = \frac{1}{9}$$

B. $\left(\frac{3}{2}, 0, \frac{3}{2}\right)$

難易度：易

出處：第四冊第二章〈空間中的平面與直線〉

目標：能運用空間中平面的法向量與直線的方向向量求出方程式，並能透過直線參數式求出平面與直線之交點

解析：平面 E 的法向量 $\vec{n} = \vec{OA} = (1, -1, 1)$ 且平面 E 過點 $A(1, -1, 1)$ ，

故平面 E 的方程式為 $x - y + z = 3$

直線 L 的方向向量為 $\vec{OB} = (1, 0, 1)$ 且過原點 $O(0, 0, 0)$ ，

$$\text{故直線 } L \text{ 的參數式為 } \begin{cases} x=t \\ y=0 \\ z=t \end{cases}, t \text{ 為實數, 代入平面方程式得 } t - 0 + t = 3, \text{ 故 } t = \frac{3}{2}$$

得直線 L 與平面 E 的交點坐標為 $\left(\frac{3}{2}, 0, \frac{3}{2}\right)$ 。

C. $\sqrt{101}$

難易度：中

出處：第三冊第二章〈直線與圓〉、選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：知道複數平面上複數絕對值的意義，將問題轉化成坐標平面，透過直線方程式及其圖形與對稱點解決最大值、最小值問題

解析：令複數 $z=x+yi$ ， x, y 為實數

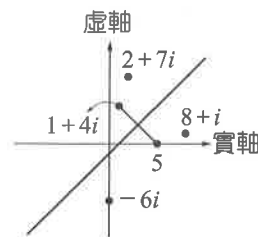
$$|(x+yi)-(2+7i)|=|(8+i)-(x+yi)|$$

$$\Rightarrow (x-2)^2+(y-7)^2=(8-x)^2+(1-y)^2 \Rightarrow y=x-1$$

又 $(5, 0)$ 之於 $y=x-1$ 的對稱點為 $(1, 4)$

$$\text{所求 } |z-5|+|z-(-6i)|=|z-(1+4i)|+|z-(-6i)| \leq |(1+4i)-(-6i)|$$

$$=|1+10i|=\sqrt{101}$$



第貳部分：非選擇題

一、(1)略；(2) $\begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}$ ；(3)略

難易度：中

出處：第四冊第三章〈矩陣〉、選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：知道複數平面上複數的幾何意涵，並能依此連結至矩陣運算與線性變換

$$\text{解析：(1) } (1+\sqrt{3}i)^n = \left(2 \left(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right) \right)^n = 2^n \left(\cos \frac{n\pi}{3} + i \sin \frac{n\pi}{3} \right)$$

$$\Rightarrow a_n = 2^n \cos \frac{n\pi}{3}, b_n = 2^n \sin \frac{n\pi}{3}$$

$$\Rightarrow a_n^2 + b_n^2 = 2^{2n} \cos^2 \frac{n\pi}{3} + 2^{2n} \sin^2 \frac{n\pi}{3} = 2^{2n} \left(\cos^2 \frac{n\pi}{3} + \sin^2 \frac{n\pi}{3} \right) = 2^{2n} \Rightarrow \sqrt{a_n^2 + b_n^2} = 2^n$$

(2)由 $(1+\sqrt{3}i)^{n+1} = (1+\sqrt{3}i)(1+\sqrt{3}i)^n$ 可得

$$a_{n+1} + b_{n+1}i = (1+\sqrt{3}i)(a_n + b_ni) = (a_n - \sqrt{3}b_n) + (\sqrt{3}a_n + b_n)i$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_{n+1} = a_n - \sqrt{3}b_n \\ b_{n+1} = \sqrt{3}a_n + b_n \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix}, \text{ 故 } T = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}$$

(3)〈解法一〉

①令 $A(a, 0)$, $C(0, a)$, $B(a, a)$, $a > 0$, 知 $\overline{OB} = \sqrt{2}a$

$$T \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a - \sqrt{3}a \\ \sqrt{3}a + a \end{bmatrix}, \text{ 故 } B'(a - \sqrt{3}a, \sqrt{3}a + a), \text{ 且}$$

$$\overline{OB'}^2 = a^2(1 - \sqrt{3})^2 + a^2(\sqrt{3} + 1)^2 = 8a^2 \Rightarrow \overline{OB'} = 2\sqrt{2}a = 2\overline{OB}$$

② $\overrightarrow{OB} = (a, a)$, $\overrightarrow{OB'} = (a - \sqrt{3}a, \sqrt{3}a + a)$

$$\Rightarrow \cos \angle BOB' = \frac{\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{OB'}}{|\overrightarrow{OB}| |\overrightarrow{OB'}|} = \frac{a^2(1 - \sqrt{3}) + a^2(\sqrt{3} + 1)}{\sqrt{2}a \cdot 2\sqrt{2}a} = \frac{2a^2}{4a^2} = \frac{1}{2} \Rightarrow \angle BOB' = 60^\circ$$

〈解法二〉

$$\text{由(2)可知 } T = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix}$$

令 $D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$, 為對原點伸縮 2 倍的矩陣,

$$R = \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix}, \text{ 為對原點逆時針旋轉 } \frac{\pi}{3} \text{ 的矩陣}$$

故 $T=DR$, 為將正方形 $OABC$ 先逆時針旋轉 $\frac{\pi}{3}$, 得 $OA_1B_1C_1$, 再對原點伸縮 2 倍, 得 $OA'B'C'$,

故 $\overline{OB'} = 2\overline{OB}$, 且 $\angle BOB' = \angle BOB_1 = 60^\circ$ 。

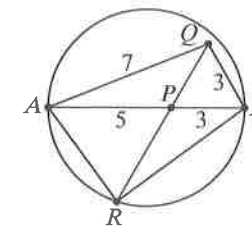
二、(1) $\frac{1}{2}$; (2) 3; (3) $\frac{1+\sqrt{61}}{2}$

難易度：難

出處：第三冊第一章〈三角〉

目標：能透過餘弦定理解決幾何問題

解析：依題意得右圖所示



$$(1) \text{ 利用餘弦定理, } \cos \angle ABQ = \frac{\overline{AB}^2 + \overline{BQ}^2 - \overline{AQ}^2}{2 \times \overline{AB} \times \overline{BQ}} = \frac{8^2 + 3^2 - 7^2}{2 \times 8 \times 3} = \frac{1}{2}$$

(2)〈解法一〉

由(1), 利用餘弦定理,

$$\overline{PQ}^2 = \overline{BP}^2 + \overline{BQ}^2 - 2 \times \overline{BP} \times \overline{BQ} \cos \angle ABQ = 3^2 + 3^2 - 2 \times 3 \times 3 \times \frac{1}{2} = 9,$$

得 $\overline{PQ} = 3$ 。

〈解法二〉

$$\because \cos \angle ABQ = \frac{1}{2} \therefore \angle PBQ = 60^\circ$$

故 $\triangle BPQ$ 為一個邊長為 3 的正三角形, 得 $\overline{PQ} = 3$ 。

(3)由(2)可知 $\triangle BPQ$ 為正三角形, 故 $\angle APR = \angle BPQ = 60^\circ$

以及 $\angle BPR = 180^\circ - \angle APR = 180^\circ - 60^\circ = 120^\circ$

〈解法一〉

設 $\overline{PR} = x$, 利用餘弦定理,

$$\overline{AR}^2 = \overline{AP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{AP} \times \overline{PR} \cos 60^\circ = 5^2 + x^2 - 2 \times 5 \times x \times \frac{1}{2} = x^2 - 5x + 25$$

$$\overline{BR}^2 = \overline{BP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{BP} \times \overline{PR} \cos 120^\circ = 3^2 + x^2 - 2 \times 3 \times x \times \left(-\frac{1}{2}\right) = x^2 + 3x + 9$$

$$\text{得 } \overline{AR}^2 + \overline{BR}^2 = (x^2 - 5x + 25) + (x^2 + 3x + 9) = 2x^2 - 2x + 34 \dots\dots\dots ①$$

$\because R$ 在圓 C 上且 $\overline{AB}$ 為直徑 $\therefore \angle ARB = 90^\circ$, 由畢氏定理可得

$$\overline{AR}^2 + \overline{BR}^2 = \overline{AB}^2 = 8^2 \dots\dots\dots ②$$

$$\text{綜合①和②整理得 } x^2 - x - 15 = 0, \text{ 解得 } x = \frac{1 \pm \sqrt{61}}{2} \text{ (負不合), 故 } \overline{PR} = \frac{1 + \sqrt{61}}{2}$$

〈解法二〉

設圓 C 的圓心為 O

在 $\triangle OPR$ 中, $\overline{OP} = \overline{OB} - \overline{BP} = 4 - 3 = 1$, 半徑 $\overline{OR} = 4$, $\angle APR = \angle BPQ = 60^\circ$

設 $\overline{PR} = x$, 利用餘弦定理,

$$\overline{OR}^2 = \overline{OP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{OP} \times \overline{PR} \cos 60^\circ, \text{ 即 } 4^2 = 1^2 + x^2 - 2 \times 1 \times x \times \frac{1}{2}$$

$$\text{整理得 } x^2 - x - 15 = 0, \text{ 解得 } x = \frac{1 \pm \sqrt{61}}{2} \text{ (負不合), 故 } \overline{PR} = \frac{1 + \sqrt{61}}{2}$$

非選擇題批改原則

第貳部分：非選擇題

一、(1)略；(2) $\begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}$ ；(3)略

難易度：中

出處：第四冊第三章〈矩陣〉、選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：知道複數平面上複數的幾何意涵，並能依此連結至矩陣運算與線性變換

$$\text{解析：(1) } (1+\sqrt{3}i)^n = \left(2 \left(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right) \right)^n = 2^n \left(\cos \frac{n\pi}{3} + i \sin \frac{n\pi}{3} \right) \text{ (1分)}$$

$$\Rightarrow a_n = 2^n \cos \frac{n\pi}{3}, b_n = 2^n \sin \frac{n\pi}{3} \text{ (2分)}$$

$$\Rightarrow a_n^2 + b_n^2 = 2^{2n} \cos^2 \frac{n\pi}{3} + 2^{2n} \sin^2 \frac{n\pi}{3} = 2^{2n} \left(\cos^2 \frac{n\pi}{3} + \sin^2 \frac{n\pi}{3} \right) = 2^{2n} \Rightarrow \sqrt{a_n^2 + b_n^2} = 2^n \cdot (1 \text{ 分})$$

(2) 由 $(1 + \sqrt{3}i)^{n+1} = (1 + \sqrt{3}i)(1 + \sqrt{3}i)^n$ 可得

$$a_{n+1} + b_{n+1}i = (1 + \sqrt{3}i)(a_n + b_ni) = (a_n - \sqrt{3}b_n) + (\sqrt{3}a_n + b_n)i \quad (2 \text{ 分})$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_{n+1} = a_n - \sqrt{3}b_n \\ b_{n+1} = \sqrt{3}a_n + b_n \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix}, \text{ 故 } T = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \cdot (2 \text{ 分})$$

(3) 〈解法一〉

① 令 $A(a, 0)$, $C(0, a)$, $B(a, a)$, $a > 0$, 知 $\overline{OB} = \sqrt{2}a$

$$T \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a - \sqrt{3}a \\ \sqrt{3}a + a \end{bmatrix}, \text{ 故 } B'(a - \sqrt{3}a, \sqrt{3}a + a), \text{ 且}$$

$$\overline{OB'}^2 = a^2(1 - \sqrt{3})^2 + a^2(\sqrt{3} + 1)^2 = 8a^2 \Rightarrow \overline{OB'} = 2\sqrt{2}a = 2\overline{OB} \cdot (2 \text{ 分})$$

② $\overrightarrow{OB} = (a, a)$, $\overrightarrow{OB'} = (a - \sqrt{3}a, \sqrt{3}a + a)$

$$\Rightarrow \cos \angle BOB' = \frac{\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{OB'}}{|\overrightarrow{OB}| |\overrightarrow{OB'}|} = \frac{a^2(1 - \sqrt{3}) + a^2(\sqrt{3} + 1)}{\sqrt{2}a \cdot 2\sqrt{2}a} = \frac{2a^2}{4a^2} = \frac{1}{2} \Rightarrow \angle BOB' = 60^\circ \cdot (2 \text{ 分})$$

〈解法二〉

$$\text{由(2)可知 } T = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix} \quad (2 \text{ 分})$$

令 $D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$, 為對原點伸縮 2 倍的矩陣,

$$R = \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{bmatrix}, \text{ 為對原點逆時針旋轉 } \frac{\pi}{3} \text{ 的矩陣}$$

故 $T = DR$, 為將正方形 $OABC$ 先逆時針旋轉 $\frac{\pi}{3}$, 得 $OA_1B_1C_1$, 再對原點伸縮 2 倍, 得 $OA'B'C'$,

故 $\overline{OB'} = 2\overline{OB}$, 且 $\angle BOB' = \angle BOB_1 = 60^\circ \cdot (2 \text{ 分})$

二、(1) $\frac{1}{2}$; (2) 3; (3) $\frac{1+\sqrt{61}}{2}$

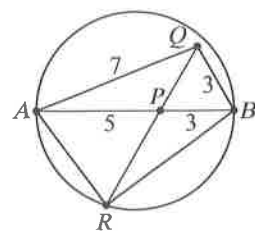
難易度：難

出處：第三冊第一章〈三角〉

目標：能透過餘弦定理解決幾何問題

解析：依題意得右圖所示

$$\begin{aligned} (1) \text{ 利用餘弦定理, } \cos \angle ABQ &= \frac{\overline{AB}^2 + \overline{BQ}^2 - \overline{AQ}^2}{2 \times \overline{AB} \times \overline{BQ}} = \frac{8^2 + 3^2 - 7^2}{2 \times 8 \times 3} \quad (3 \text{ 分}) \\ &= \frac{1}{2} \cdot (1 \text{ 分}) \end{aligned}$$



(2) 〈解法一〉

由(1), 利用餘弦定理,

$$\overline{PQ}^2 = \overline{BP}^2 + \overline{BQ}^2 - 2 \times \overline{BP} \times \overline{BQ} \cos \angle ABQ = 3^2 + 3^2 - 2 \times 3 \times 3 \times \frac{1}{2} = 9, \quad (2 \text{ 分})$$

得 $\overline{PQ} = 3 \cdot (2 \text{ 分})$

〈解法二〉

$$\because \cos \angle ABQ = \frac{1}{2} \quad \therefore \angle PBQ = 60^\circ \quad (2 \text{ 分})$$

故 $\triangle BPQ$ 為一個邊長為 3 的正三角形, 得 $\overline{PQ} = 3 \cdot (2 \text{ 分})$

(3) 由(2)可知 $\triangle BPQ$ 為正三角形, 故 $\angle APR = \angle BPQ = 60^\circ$

以及 $\angle BPR = 180^\circ - \angle APR = 180^\circ - 60^\circ = 120^\circ$

〈解法一〉

設 $\overline{PR} = x$, 利用餘弦定理,

$$\overline{AR}^2 = \overline{AP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{AP} \times \overline{PR} \cos 60^\circ = 5^2 + x^2 - 2 \times 5 \times x \times \frac{1}{2} = x^2 - 5x + 25 \quad (1 \text{ 分})$$

$$\overline{BR}^2 = \overline{BP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{BP} \times \overline{PR} \cos 120^\circ = 3^2 + x^2 - 2 \times 3 \times x \times \left(-\frac{1}{2}\right) = x^2 + 3x + 9 \quad (1 \text{ 分})$$

$$\text{得 } \overline{AR}^2 + \overline{BR}^2 = (x^2 - 5x + 25) + (x^2 + 3x + 9) = 2x^2 - 2x + 34 \quad \dots\dots\dots ①$$

$\because R$ 在圓 C 上且 $\overline{AB}$ 為直徑 $\therefore \angle ARB = 90^\circ$, 由畢氏定理可得

$$\overline{AR}^2 + \overline{BR}^2 = \overline{AB}^2 = 8^2 \quad \dots\dots\dots ②$$

$$\text{綜合①和②整理得 } x^2 - x - 15 = 0 \quad (1 \text{ 分}), \text{ 解得 } x = \frac{1 \pm \sqrt{61}}{2} \text{ (負不合), 故 } \overline{PR} = \frac{1 + \sqrt{61}}{2} \cdot (1 \text{ 分})$$

〈解法二〉

設圓 C 的圓心為 O

在 $\triangle OPR$ 中, $\overline{OP} = \overline{OB} - \overline{BP} = 4 - 3 = 1$, 半徑 $\overline{OR} = 4$, $\angle APR = \angle BPQ = 60^\circ$

設 $\overline{PR} = x$, 利用餘弦定理,

$$\overline{OR}^2 = \overline{OP}^2 + \overline{PR}^2 - 2 \times \overline{OP} \times \overline{PR} \cos 60^\circ, \text{ 即 } 4^2 = 1^2 + x^2 - 2 \times 1 \times x \times \frac{1}{2} \quad (2 \text{ 分})$$

$$\text{整理得 } x^2 - x - 15 = 0 \quad (1 \text{ 分}), \text{ 解得 } x = \frac{1 \pm \sqrt{61}}{2} \text{ (負不合), 故 } \overline{PR} = \frac{1 + \sqrt{61}}{2} \cdot (1 \text{ 分})$$